

Producent: UNIPRO RACING SYSTEMS ApS VIBORG HOVEDVEJ 24 DK-7100 VEJLE, DANMARK TEL. +45 7585 1182 FAX +45 7585 1782
BRUGSANVISNING - LapTimer 4001A

Til lykke med din nye LapTimer 4001A

For at sikre dig det fulde udbytte, anbefaler vi, at du læser denne vejledning igennem, inden du tager din LapTimer i brug.

INDHOLD	SIDE
Montering.....	2
Betjening før start	2
Betjening efter kørsel.....	3
LapTimerens hukommelse	3
Betjening efter pit-stop	4
Isætning/udskiftning af batteri.....	5
Vedligeholdelse.....	5
Fejlfinding	6

1. Montering

Displaykassen [1] er forberedt til montering på rattet. Det er den optimale placering, hvis du ønsker at aflæse omgangstiden under kørslen.

Når du monterer LapTimeren skal du sikre, at der ikke bliver nogle skarpe knæk på kablet. Kablet må heller ikke klippes over og samles igen. Begge dele medfører, at afskærmningen indeni kablet ødelægges, og det kan medføre elektroniske forstyrrelser af LapTimeren. Det anbefales at fastgøre kablet med tape eller brede kabelbindere.

Specielt for GoKart

Modtageren [6] skal fastgøres med et beslag på GoKartens venstre side, så den sidder vandret. Linsen skal være mellem 120 mm og 300 mm over banen og pege vinkelret ud fra GoKarten. For at isolere modtageren fra beslaget, *skal* det medsendte PVC materiale eller andet isolerende lægges imellem.

Specielt for MC

Modtageren [6] placeres på MC'ens venstre side oven på bageste sædeskørte i vandret stilling. Linsen skal være mellem 800-900 mm over banen og pege vinkelret ud fra MC'en. Pas på, at ledninger ikke kommer i klemme mellem sæde og tank.

2. Betjening før start

Tænd for LapTimeren ved at trykke på POWER [5]. Se også afsnit 5.

Når knappen slippes, viser displayet.....	+-----+ 8.8.8.8.8.8 +-----+
---	-------------------------------------

Kort efter vil displayet vise..... og LapTimeren er klar til at modtage signal fra senderen	+-----+ 0. . +-----+
--	-------------------------------

Når du passerer senderen første gang, vil displayet vise..... Nu er stopuret tændt, og på displayet kan du aflæse omgangsnummeret 0 og tiden 0.00 .	+-----+ 0. 0.0 0 +-----+
--	----------------------------------

LapTimeren viser tiden i sekunder. Hvis du bruger 1 minut 7 sekunder og 83/100 sekunder på første omgang vil displayet vise.....	+-----+ 1. 6 7.8 3 +-----+
--	------------------------------------

Efter endnu en omgang viser displayet måske Hvilket betyder, at du klarede omgang 2 på 35 sekunder og 21/100 sekunder	+-----+ 2. 3 5.2 1 +-----+
--	------------------------------------

Fra omgang 1 til 9 viser displayet omgangsnummer samt omgangstiden op til 999

sekunder og 99/100 sekunder. Fra omgang 10 til 40 viser displayet omgangsnummeret med 2 cifre og omgangstiden op til 99 sekunder og 99/100 sekunder.

Kommer du over 40 omgange uden at slette data i hukommelsen, vil omgangsnummeret blive erstattet af -- i displayet. Det betyder, at data fra disse omgange ikke gemmes i hukommelsen, men de viste omgangstider er stadig korrekte.

3. Betjening af LapTimeren efter kørsel

Når du efter kørslen kommer ind til et pit-stop, kan du gense omgangstiderne ved at trykke på MODE [2]. *LapTimeren er nu i PIT-MODE*

Displayet viser omgang 1 og den opnåede tid fx:
 +-----+
 |1. 6 7.8 3|
 +-----+

Med de 2 piletaster [3][4] kan du skifte op og ned i de gemte tider. Det er muligt at "spole" hurtigt ved at holde en af piletasterne nede.

For at spare strøm slukker LapTimeren automatisk displayet, når den er i PIT-MODE, og ingen knapper aktiveres i 1½ minut, men informationerne er stadig i hukommelsen - også flere uger efter. Derfor: *Lad altid LapTimeren være i PIT-MODE, når du er i pit eller tager hjem efter endt kørsel.* Næste gang du skal ud at køre, tænder du så LapTimeren som beskrevet i afsnit 5.

4. LapTimerens hukommelse

Ønsker du at beholde omgangstiderne i hukommelsen, skal LapTimeren være i PIT-MODE og slukke som beskrevet i afsnit 3.

Du kan slette alle data i hukommelsen på én af følgende måder:

ALapTimeren er i PIT-MODE, og displayet er stadig tændt. Tryk én gang på POWER [5]

BLapTimeren er i PIT-MODE, men displayet er slukket. Tryk to gange på POWER [5]

5. Betjening efter pit-stop

Når du skal ud at køre igen efter et pit-stop, kort eller langt, afhænger den videre betjening af, hvilken af de følgende 3 situationer LapTimeren befinder sig i.

A. LapTimeren er i PIT-MODE, og displayet er stadig tændt

Hvis du vil beholde de data, der er i hukommelsen, skal du skifte frem til det antal omgange, du ønsker bibeholdt, fx. omgang 15. Bruge en af piletasterne [3][4].

Når displayet viser det ønskede omgangsnummer, trykker du på MODE [2] og displayet vil vise:.....
Nu er LapTimeren klar til igen at modtage signal fra senderen.

```
+-----+
| 1 5.   |
+-----+
```

Når du passerer senderen første gang, vil displayet vise.....

```
+-----+
| 1 5.  0.0 0 |
+-----+
```

B. LapTimeren er i PIT-MODE, men displayet er slukket

Tænd displayet igen ved at trykke på POWER [5] **een gang**. Forsæt herefter som beskrevet i afsnit A, dvs. spol frem til det antal omgange, du ønsker bibeholdt i hukommelsen ved at bruge piletast ▲ [3]. Tryk herefter på MODE [2], så kun omgangscifret vises i displayet, når du kører på banen igen. LapTimeren er nu klar til at modtage nye signaler fra senderen.

Hvis du vil beholde de data, der er i hukommelsen, må du ikke trykke på POWER knappen, når der vises tal i displayet, da det vil slette LapTimerens hukommelse.

C. LapTimeren er blevet slukket med POWER knappen

Alle data i hukommelsen er slettet, og du må starte som beskrevet i afsnit 2.

6. Isætning/udskiftning af batteri

Der skal bruges et 9V batteri af typen 6LF22 eller lignende. Det anbefales at bruge Alkaline, som giver en drifttid på ca. 20-25 timer eller genopladelige batterier.

Afmonter bagpladen på displaykassen [1]. Forbind batteriet med batteriklipset. Det kan være nødvendigt at bøje enderne en smule for at sikre en god kontakt. Læg batteriet på plads og saml kassen igen. Pas på at ledninger ikke kommer i klemme. For at undgå anløbninger anbefales det, at de 4 skruer smøres med en dråbe syrefri olie.

LapTimeren har et indbygget varsel om lav spænding, så teksten "**LO BAT**" vil blinke i displayet, når Laptimeren er i PIT-MODE. Udskift i givet fald batteriet for at sikre fortsat korrekt funktion.

Det anbefales at tage batteriet ud, hvis LapTimeren ikke skal bruges i en længere periode, da batteriet ellers kan lække og forårsage skade.

7. Vedligeholdelse

LapTimeren kan bruges i al slags vejr, men har du kørt i regnvejr skal LapTimeren afmonteres, når du kommer hjem. Tag bagpladen af displaykassen [1] og modtageren [6] og læg det hele på et tørt og lunt sted i et døgn. Herefter kan det hele samles og monteres igen. Er samlingsfladerne anløbet, skal de renses med et stykke smergellærred eller lignende, men der må *ikke* komme olie på fladerne.

8. Fejlfinding

Hvis LapTimeren er tændt men ikke modtager signal, undersøg da følgende:

- A. Er der tændt for senderen?
- B. Er modtageren [6] placeret vandret og i den rigtige højde - se afsnit 1
- C. Om afstanden mellem sender og modtager er for kort (skal minimum være 2-3 meter)
- D. Er der spænding på batteriet - se afsnit 6.
- E. Forbindelsen mellem batteriet og batteriklipset - se afsnit 6
- F. Er der fugt indvendig i modtageren [6] eller displaykassen [1] - se afsnit 7.
- G. Linserne på modtager [6] og sender. Eventuel skidt på linserne kan forårsage problemer.
- H. Skinner solen direkte ind i modtageren [6]. I givet fald vil modtageren automatisk skrue ned for modtagestyrken, hvilket kan betyde, at signalet ikke modtages.

Hvis LapTimeren modtager flere signaler på én omgang, undersøg da følgende:

- A. Er der opstillet mere end én sender på banen
- B. Er der andre typer infrarøde sendere på banen
- C. Kan senderen og modtageren [6] "se" hinanden mere end én gang på en omgang.

Hvis LapTimeren bruger meget strøm:

Skyldes næsten altid, at der trykkes på MODE [2], efter at tiderne er gennemset ved et pit-stop. Derved bringes LapTimeren i køremode og der tændes for strømmen. Lad istedet LapTimeren blive i PIT-MODE og tænd den først lige før, du skal på banen igen - se afsnit 4 og 6.